



Ημέρα 1 – Θέμα 1

Χάρτης

Ο νεαρός μάγος Glingul ανακάλυψε στη βιβλιοθήκη ένα μυστικό κύλινδρο που είχε γραμμένο κείμενο πάνω του. Λέξεις χωρίς νόημα είναι γραμμένες σε συνδυασμούς απο γράμματα και ψηφία. Ο Glingul γρήγορα ανακάλυψε ότι κάθε γράμμα **w**, **e**, **n** ή **s** ακολουθείται απο μια ακολουθία ψηφίων.

Η άλλη πλευρά του μυστηριώδους κυλίνδρου περιλαμβάνει ένα τετράγωνο που διαιρείται σε μικρότερα τετράγωνα. Στη κορυφή αυτού του χάρτη υπάρχει το γράμμα **n** και στο κάτω μέρος του το **s**, αριστερά το **w** και δεξιά το **e**. Ένα απο αυτά τα τετράγωνα είναι χρωματισμένο κόκκινο και ο Glingul κατάλαβε ότι αυτή είναι η τοποθεσία του σχολείου του. Τώρα ήταν εύκολο να καταλάβει ότι ο κύλινδρος περιγράφει ένα μονοπάτι που ξεκινάει απο το κόκκινο τετράγωνο και κάθε μετακίνηση είναι ένας αριθμός βημάτων σε κάποιες απο τις τέσσερις καθορισμένες κατευθύνσεις. Ένας αριθμός είναι καθορισμένος σαν ακολουθία ψηφίων. Όλοι οι άλλοι χαρακτήρες αγνοούνται.

Γράψτε ένα πρόγραμμα **MAP.EXE** το οποίο θα βρίσκει την απόσταση μεταξύ των κέντρων απο το κόκκινο τετράγωνο και του τελευταίου τετραγώνου απο το καθορισμένο μονοπάτι. Η πλευρά του μικρού τετραγώνου είναι 1. Τα ψηφία που ακολουθούν τα γράμματα είναι αριθμοί μεταξύ 1 και 99.

Είσοδος

Η Είσοδος περιέχει ένα πίνακα χαρακτήρων (μικρότερο του 80) που αναπαριστά τη γραμμή του μυστηριώδους κειμένου.

Έξοδος

Η έξοδος θα περιέχει την απόσταση στρογγυλοποιημένη σε δύο δεκαδικά ψηφία.

Παράδειγμα

Input	Output
On7 the12 s3ob66un2d of the4 be5cc	21.84